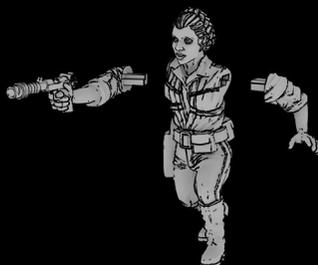


STAR WARS™

LEGION™

LEIA ORGANA COMMANDER ERWEITERUNG



LEIA ORGANA
SWL_0035

Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniatur zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

INHALT

- 1 Leia-Organa-Miniatur mit Basis
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Leia-Organa-Einheitenkarte
- 1 Befehlsmarker
- 1 Panikmarker
- 3 Aufwertungskarten
- 4 Wundenmarker
- 3 Kommandokarten
- » 1 Geländeausrüstung
- 3 Niederhalten-Marker
- » Etwas für unsere Rettung tun
- » 1 Kommandostärke
- 1 Zielmarker
- » Koordinierter Beschuss
- » 1 Ruhmreicher Anführer
- 1 Ausweichmarker
- » Zum Trauern ist jetzt keine Zeit

NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Commander-Erweiterung *Leia Organa* neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

www.ASMODEE.DE/SWLEGION

ALLE IN DECKUNG X – Eine Einheit mit dem Schlüsselwort **ALLE IN DECKUNG X** kann als Aktion bis zu X befreundete Einheiten in Reichweite 1 wählen. Jede gewählte Einheit erhält 1 Ausweichmarker.

ANSPORNEN X – Nachdem eine Einheit mit dem Schlüsselwort **ANSPORNEN X** ihren Schritt „Sammeln“ durchgeführt hat, entfernt sie bis zu X Niederhalten-Marker von anderen befreundeten Einheiten in Reichweite 1–2.

BESCHÜTZER X – Solange eine befreundete Einheit in Reichweite 1 gegen einen Fernkampfangriff verteidigt, darf eine Einheit mit **BESCHÜTZER X** bis zu X Treffer (✖) negieren. Für jeden negierten Treffer (✖) wirft die Einheit mit dem Schlüsselwort **BESCHÜTZER X** einen Verteidigungswürfel entsprechend ihrer Verteidigung. Nach dem Umwandeln von Verteidigungsenergie (⚡) gemäß ihrer Energietabelle erleidet die Einheit mit dem Schlüsselwort **BESCHÜTZER X** 1 Wunde für jede

gewürfelte Leerseite. **BESCHÜTZER X** kann nicht verwendet werden, falls der Verteidiger auch das Schlüsselwort **BESCHÜTZER X** hat. Das Schlüsselwort **DURCHSCHLAGEN X** kann verwendet werden, um Blockergergebnisse (♥) auf Verteidigungswürfeln zu negieren, die unter Verwendung von **BESCHÜTZER X** gewürfelt wurden.

IMMUNITÄT: ABLENKEN – Während eines Angriffs mit einer Waffe mit dem Schlüsselwort **IMMUNITÄT: ABLENKEN** kann der Verteidiger die Fähigkeit **ABLENKEN** nicht verwenden.

SCHARFSCHÜTZE X – Während des Schritts „Ausweichen und Deckung anwenden“ eines Angriffs verringert eine Einheit mit dem Schlüsselwort **SCHARFSCHÜTZE X** die Deckung des Verteidigers um X.

UNGEHINDERT – Eine Einheit mit dem Schlüsselwort **UNGEHINDERT** ignoriert die Effekte von unwegsamem Gelände.

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Autor und Entwickler der Erweiterung: Alex Davy
Weitere Entwicklung: Luke Eddy
Produzent: Derrick Fuchs
Lektorat: Tina Fox
Abteilungsleiter Miniaturensysteme: John Shaffer
Grafikdesign: Evan Simonet
Abteilungsleiter Grafikdesign: Brian Schomburg
Schachtelillustration: Alex Kim
Illustration des Spielmaterials: Jacob Atienza und Halil Ural
Künstlerische Leitung: Crystal Chang und Andy Christensen
Modellierung: Robert Brantseg und Cory DeVore
Koordination Modellierung: Niklas Norman
Abteilungsleiterin Kunst: Melissa Shetler
Koordination Qualitätssicherung: Zach Tewalthomas
Leitender Projektmanager: John Franz-Wichlacz
Leitender Produktentwicklungsmanager: Chris Gerber
Ausführender Spielautor: Corey Konieczka
Kreativdirektor: Andrew Navaro

ASMODEE NORDAMERIKA

Lizenzkoordination: Sherry Anisi und Long Moua
Lizenzmanagement: Simone Elliott
Produktionsmanagement: Jason Beaudoin und Megan Duehn
Herausgeber: Christian T. Petersen

LUCASFILM LIMITED

Lizenzfreigabe: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

www.ASMODEE.DE/SWLEGION

TESTSPIELER

Brad Bettger, Alex Birt, Andrew Brown, Joel Brygger, Josiah Burkhardtsmeier, Daniel Casslasy, Federico Castelo, Lachlan Conley, Ian Cross, Sean Darby, Andrea Dell'Agnese, Mike Dennis, James Dowdall, Julia Faeta, Lindsey Ferrante, Mike Ferrante, Brooks Flugaur-Leavitt, Jaren Foss, Travis Foss, Jason Gemmill, Dan Grothe, Oskar Grothe, Iain Hamp, Jesper Hills, Cory Hynes-Cernia, Harvie Jariell, Chris Langland, Greg Larson, David Light, Daniel Lupo, Daniel Mahony, Erik Miller, Riley Mullins, Matthew Nott, Spencer Palmer, Andrew Pattison, Sean Poeschl, Daniel Poppe, Jared Porter, James Reijo, David Robison, Anthony Rossi, Chuck Sedor, Dalton Thompson, Darron Tong, Dan Topczewski, Sean Vayda, Ryan Voigt, Chris Wheeler, Kelly Yuhas und Brian Zimmerman

Mit besonderem Dank an Matrim Charlebois, Nick Kingery, Ryan McClanahan und AJ Swanson!

ASMODEE DEUTSCHLAND

Redaktion: Marco Reinartz
Übersetzung: Susanne Kraft
Layout & Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Oliver Kutsch, Niklas Bungardt, Jan Fehrenberg, Tim Leuftink und Martin Becker

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind * von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

